



digital-агентство
ДЕЛО В ГОРУ



Методологии управления проектами

Digital-агентство “Дело в гору”
деловгору.рф

Содержание



1. Итерационная и инкрементные модели
2. Сравнение модели и успешности IT-проектов
3. Спиральная модель
4. Каскадная модель
5. Гибкие модели Agile
6. Выбор методики разработки
7. Цикл разработки Scrum
8. Обработка задач и слияние версий
9. Сравнение традиционной и гибкой методики
10. Рекомендации по управлению и мотивации

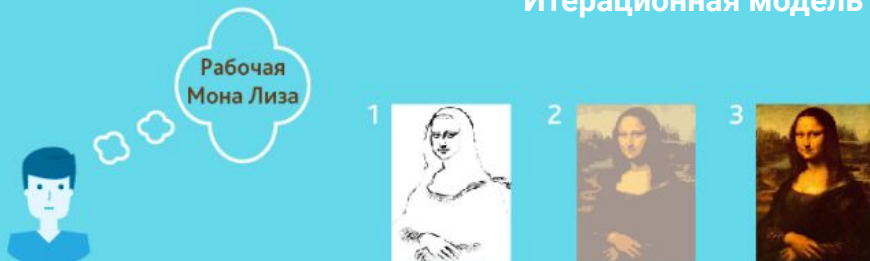
Инкрементная и итерационная модели



Инкрементная модель



Итерационная модель



Инкрементная модель - это цикл: определения требований, проектирования, кодирования, внедрения и тестирования. Предполагает выпуск на первом большом этапе продукта в базовой функциональности, а затем уже последовательное добавление новых функций, так называемых «инкрементов».

Итерационная модель жизненного цикла не требует для начала полной спецификации требований. Вместо этого, создание начинается с реализации части функционала, становящейся базой для определения дальнейших требований. Версия может быть не идеальна, главное, чтобы она работала. Понимая конечную цель, мы стремимся к ней так, чтобы каждый шаг был результативен, а каждая версия — работоспособна.

Инкрементная модель

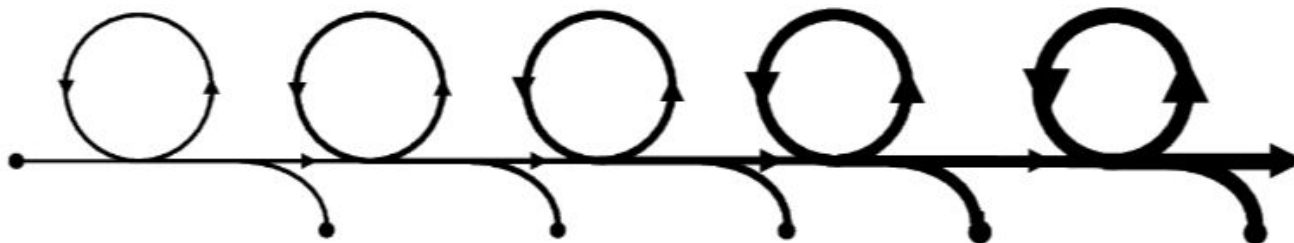


К известному результату, понятными частями, согласно технического задания, функция за функцией.

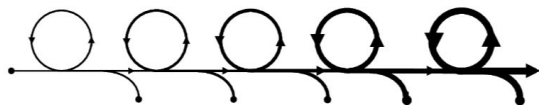


Итерационная модель

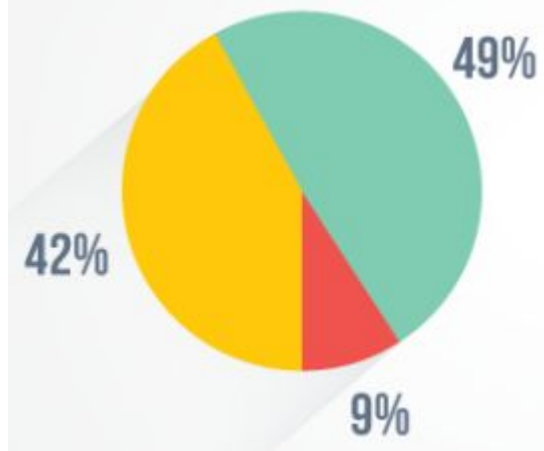
К неизвестному результату, циклично - изучая потребности потребителей и возможности развития продукта, выпуская пакетами обновлений.



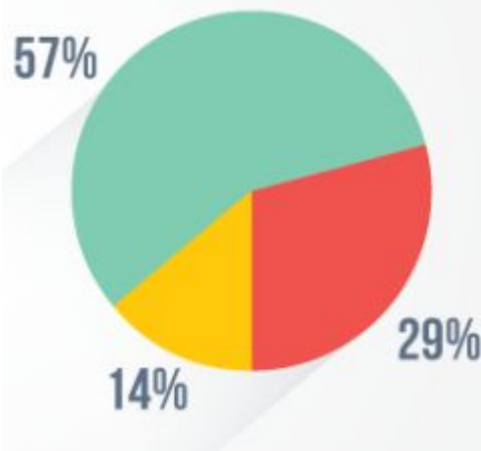
Сравнение модели и успешности IT-проектов



Итерационная модель



Инкрементная модель

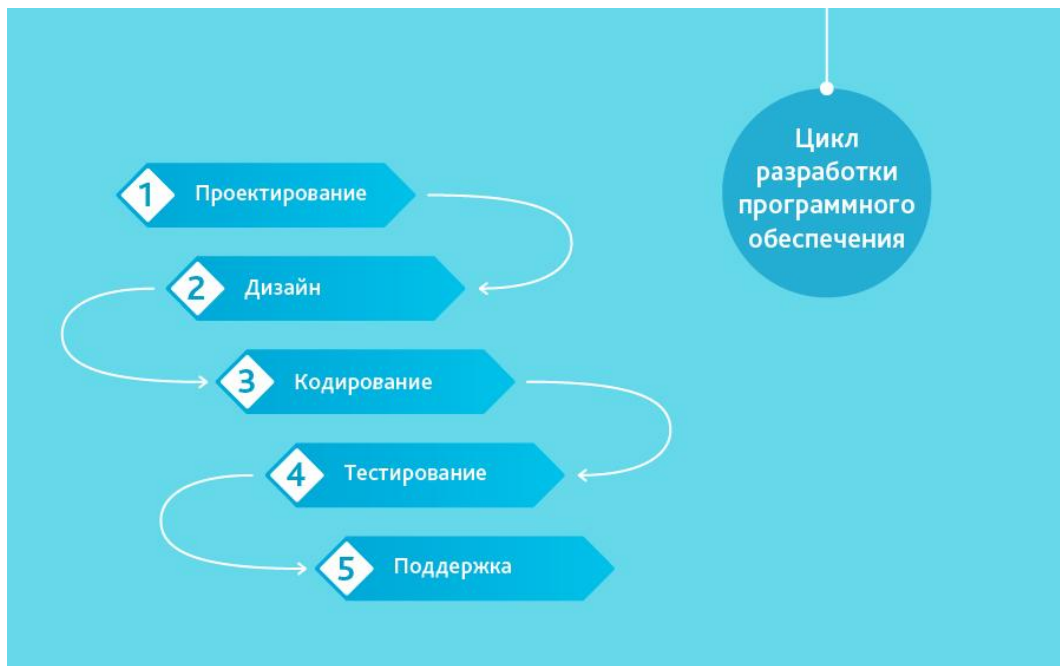


✓ успешные

✓ спорные

⊘ провальные

Каскадная модель



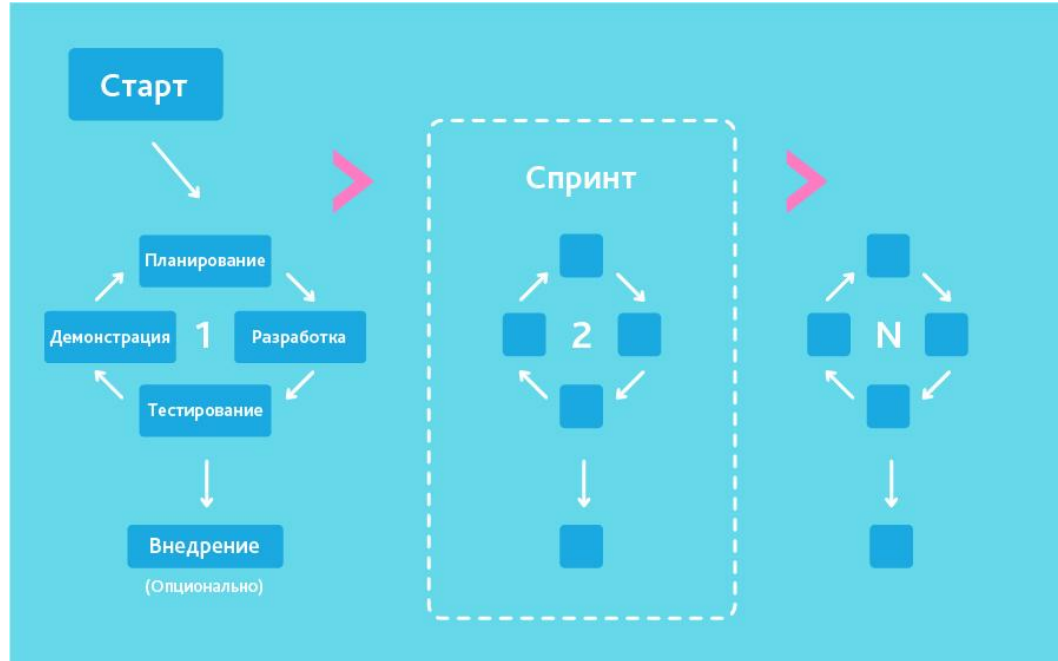
- Только тогда, когда требования известны, понятны и зафиксированы.
- Когда противоречивых требований не имеется.
- Нет проблем с доступностью программистов нужной квалификации.
- В относительно небольших проектах.

Спиральная модель



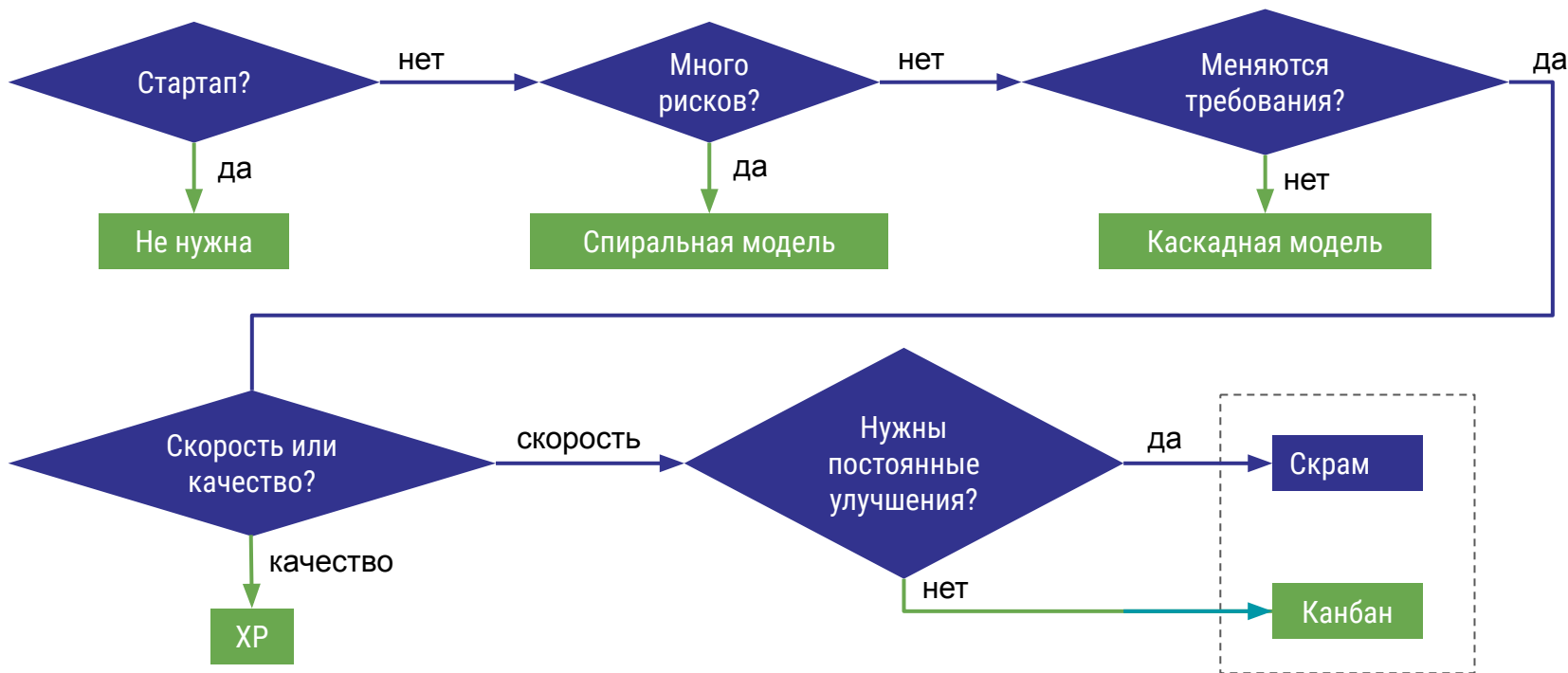
- Для решения критически важных бизнес-задач
- Для сложных и дорогих проектов
- Когда неудача несовместима с деятельностью компании
- При необходимости научных исследований и практической апробации

Гибкие модели Agile

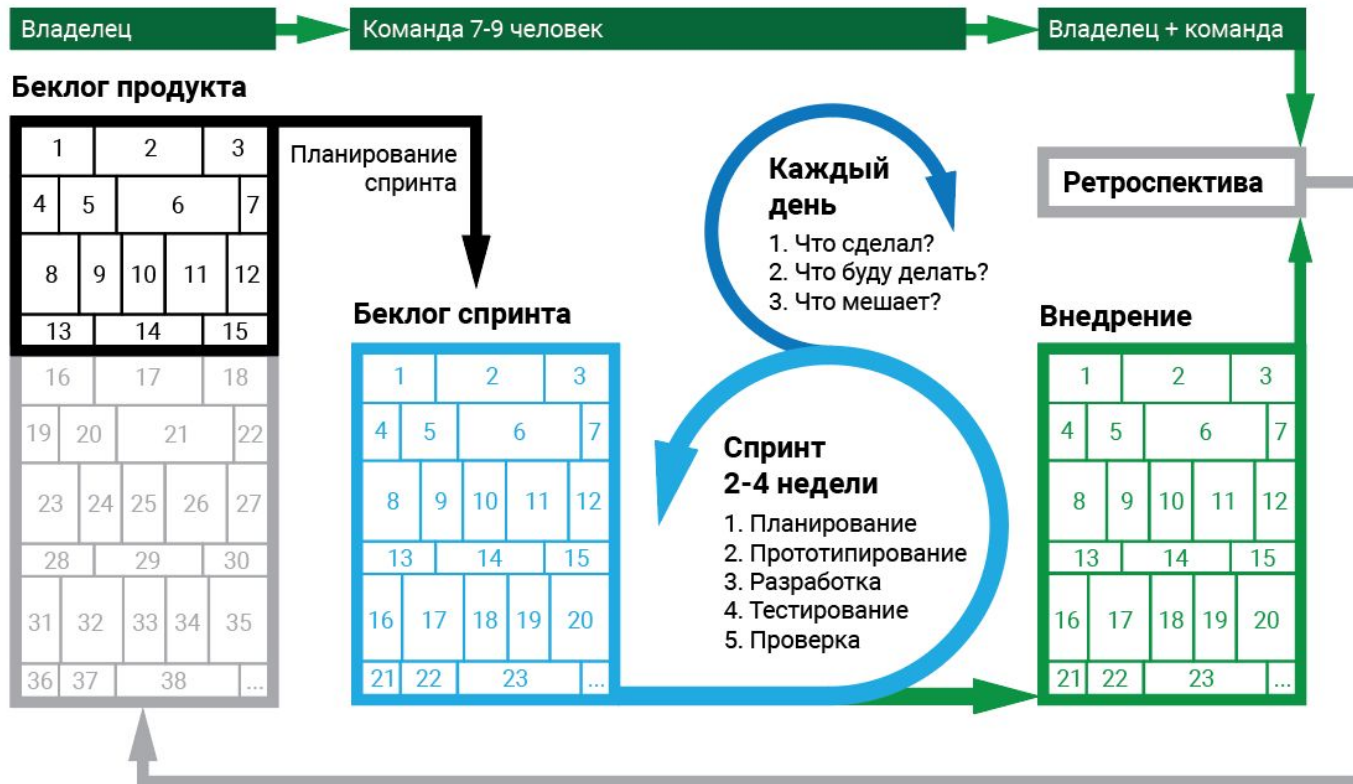


- Для больших или нацеленных на длительный жизненный цикл проектов.
- Для проектов когда потребности пользователей не определены целиком или меняются со временем.
- Для снижения стоимости из-за частых инкрементов функций.
- Быстрое получение функционала за счет коротких итераций.

Выбор методика разработки

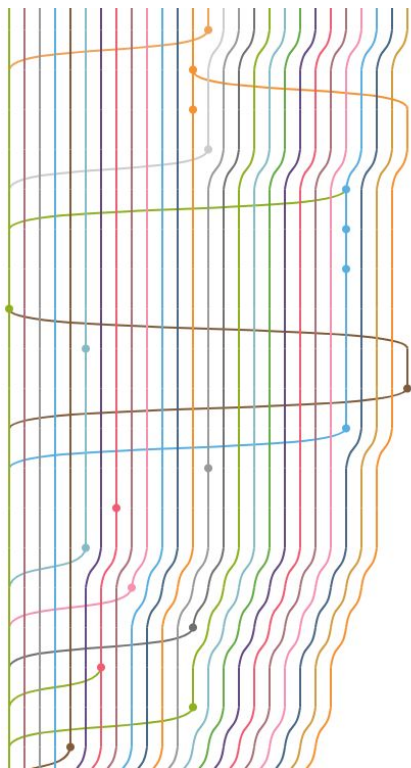


Цикл разработки Скрам



- Фиксированный объём спринта
- Ежедневные скрам-митинги
- Ежедневная отчётность
- Выпуск новых функций каждые 2-4 недели
- Готовность к изменениям ТЗ

Обработка задач и слияние версий



	Раниль Юсупов	0a5aa91d048	UPZC-1919 Поправил баг верстки при создании сотрудника		UPZC-1919	05 ноя 2018	UPZC-1919		
	msk	c5940d4e4e0	Merge branch 'UPZC-1261' of ssh://git.delovgoru.pro:7999/upzc/cms into UPZC-1261			05 ноя 2018	UPZC-1261		
	msk	aa042ff9e63	[UPZC-1261] comment conserve in components.js update in form modelName			05 ноя 2018	UPZC-1261		
	Раниль Юсупов	2d7f0411318	UPZC-1922 Corrected the opening of the menu levels		UPZC-1922	05 ноя 2018	UPZC-1922		
	Раниль Юсупов	cf5de648503	Merge branch 'develop' of ssh://git.delovgoru.pro:7999/upzc/cms into UPZC-1793		UPZC-1793	05 ноя 2018	UPZC-1793		
	Раниль Юсупов	b46fa6c9d30	UPZC-1793 Правки верстки админки			05 ноя 2018	UPZC-1793		
	Раниль Юсупов	5ad19f95b59	UPZC-1793 Верстка админки			02 ноя 2018	UPZC-1793		
	Сергей Савенко	412f1d9dc7d	Merge pull request #392 in UPZC/cms from UPZC-1908 to develop * commit '6cf3774'		UPZC-1913		UPZC-1913	02 ноя 2018	UPZC-1908
	msk	20ff58b52bf	[UPZC-1865] add method isCompanies, update Purchase and Sale (controllers) set checking isCompanies			02 ноя 2018	UPZC-1865		
	Раниль Юсупов	6cf37741bb7	UPZC-1908 Added select2 to statuses		UPZC-1908	02 ноя 2018	UPZC-1908		
	Раниль Юсупов	df58457b91d	UPZC-1793 Верстка админки			01 ноя 2018	UPZC-1793		
	msk	669bb00864d	[UPZC-1876] fix don't checked executor_id by current user_id		UPZC-1876	01 ноя 2018	UPZC-1876		
	Раниль Юсупов	16066ebd9f1	UPZC-1885 Правка верстки правого сайдбара			01 ноя 2018	UPZC-1885		
	msk	b916161c262	[UPZC-1865] add check isCompanies			01 ноя 2018	UPZC-1865		
	Сергей Савенко	bb0f31449c5	[UPZC-1902] check user object in view order		UPZC-1902	01 ноя 2018	UPZC-1902		
	msk	326e79bd9bb	[UPZC-1903] refactor, add trait for recaptcha, update loginform and registration form			01 ноя 2018	UPZC-1903		
	Раниль Юсупов	f71f7e60f07	Merge branch 'develop' of ssh://git.delovgoru.pro:7999/upzc/cms into UPZC-1885			01 ноя 2018	UPZC-1885		
	Раниль Юсупов	8a23e936d8c	UPZC-1894 fix duplicate toastr			01 ноя 2018	UPZC-1894		
	Сергей Савенко	3ca9b7634a2	[UPZC-1054] add update companies data when change rbac version			01 ноя 2018	UPZC-1054		

Сравнение традиционной и гибкой методик



Традиционная

1. формирование команд под проект;
2. развитие навыков подчинения руководителю;
3. развитие эффективности руководителей;
4. планирование работы ресурсных пулов
5. менеджеры заинтересованы в точном соблюдении сроков и бюджета;
6. менеджеры сопротивляются изменению планов и объема работ;
7. качество продукта приносится в жертву при риске нарушения сроков и бюджета;
8. коммуникация через документацию;
9. регулярная поставка улучшений документов;
10. долгое согласование документации до начала реализации.



Гибкая

1. формирование команд вокруг продукта;
2. развитие навыков работы в команде;
3. развитие эффективности команд;
4. планирование работы целых команд;
5. менеджеры и команда заинтересованы в поставке ценности бизнесу и конечному пользователю;
6. приветствуется изменение объема работ, увеличивающее ценность для пользователя;
7. поддерживается стабильное качество продукта, для снижения затрат на дальнейшую поддержку;
8. коммуникация лицом к лицу;
9. регулярная поставка улучшений продукта;
10. переход от согласования требований к приемке улучшений продукта





Инкрементность



Неверно: пытаться сделать всё сразу и только своими силами

Верно: выпускать продукт регулярно небольшими обновлениями и обратной связью от пользователей



Индикаторные метрики

Неверно: решать задачи поточно на основании личных убеждений

Верно: определять содержание обновлений на основании реального пользовательского опыта



Децентрализация



Неверно: централизованное управление менеджерами

Верно: объединять команду вокруг продукта, миссии и целей компании



Мотивация

Неверно: награждать или штрафовать сотрудников персонально

Верно: показывать перспективу профессионального и финансового роста всему коллективу



digital-агентство
ДЕЛО В ГОРУ



**Обращайтесь,
чтобы сделать разработку эффективной!**

Digital-агентство “Дело в гору”
деловгору.рф